

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ОРЛОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ И.С. ТУРГЕНЕВА»**

**ПРОГРАММА
ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ
по информатике**

ВВЕДЕНИЕ

Вступительное испытание по информатике проводится в форме письменного экзамена.

Целью испытаний является проверка усвоения материала школьного курса «Информатика», отраженного в Требованиях к уровню подготовки выпускников и оценка подготовленности поступающего к обучению в университете. Перечень контролируемых вопросов программы составлен на базе стандарта среднего общего образования по информатике.

Содержание заданий разработано по основным темам курса информатики, объединенных в следующие тематические блоки: «Информация и ее кодирование», «Моделирование и компьютерный эксперимент», «Системы счисления», «Логика и алгоритмы», «Элементы теории алгоритмов», «Программирование», «Архитектура компьютеров и компьютерных сетей», «Технология обработки графической и звуковой информации», «Обработка числовой информации», «Технологии поиска и хранения информации».

На вступительном испытании поступающий должен продемонстрировать освоение теоретического материала по темам:

1. единицы измерения информации;
2. принципы кодирования;
3. системы счисления;
4. моделирование;
5. правила математической логики.
6. понятие алгоритма, свойства и способы записи алгоритмов;
7. переменные, типы и структуры данных, оператор присваивания;
8. основные алгоритмические конструкции;
9. основные понятия, используемые в информационных и коммуникационных технологиях.

А также обладать следующими умениями:

10. подсчитать информационный объем сообщения;
11. искать кратчайший путь в графе, осуществлять обход графа;
12. использовать стандартные алгоритмические конструкции при программировании;
13. формально исполнять алгоритмы, записанные на естественных и алгоритмических языках, в том числе на языках программирования;
14. формировать для логической функции таблицу истинности и логическую схему;
15. оценить результат работы известного программного обеспечения;

16. оперировать массивами данных;
17. формулировать запросы к базам данных и поисковым системам.
18. анализировать однозначность двоичного кода;
19. анализировать обстановку исполнителя алгоритма;
20. определять основание системы счисления по свойствам записи чисел;
21. анализировать текст алгоритма, записанного на алгоритмическом языке, и моделировать результат его работы при различных входных данных;
22. определять мощность адресного пространства компьютерной сети по маске подсети в протоколе TCP/IP;
23. осуществлять преобразования логических выражений;
24. моделировать результаты поиска в сети Интернет;
25. анализировать текст программы с точки зрения соответствия записанного алгоритма поставленной задаче и изменять его в соответствии с заданием;
26. построить дерево игры по заданному алгоритму и обосновать выигрышную стратегию.

1 СТРУКТУРА ЭКЗАМЕНАЦИОННОГО БИЛЕТА

Экзаменационная работа состоит из 27 заданий, разбитых на 2 части.

Часть 1 экзаменационной работы содержит 23 задания: 10 заданий базового уровня сложности, 13 заданий повышенного уровня сложности. Задания части 2 относятся к высокому уровню сложности.

На выполнение экзаменационной работы отводится 3 часа 30 минут (210 минут).

Выполнение каждого задания части 1 оценивается в 1 балл. Задание части 1 считается выполненным, если экзаменуемый дал ответ, соответствующий верному. За выполнение каждого задания присваивается либо 0 баллов («задание не выполнено»), либо 1 балл («задание выполнено»). Максимальное количество первичных баллов, которое можно получить за выполнение заданий части 1, - 23. Выполнение заданий части 2 оценивается в 2 балла, кроме 24 и 25 задания, которые будут оцениваться в 1 балл.

Максимальное количество баллов, которое можно получить за выполнение заданий части 2 – 6. Максимальный возможный результат — 29 первичных баллов (100 тестовых баллов).

Минимальное количество баллов, подтверждающее успешное прохождение вступительного испытания, при приеме на обучение по образовательным программам высшего образования (программам бакалавриата) в ФГБОУ ВО «Орловский государственный университет имени И.С. Тургенева» составляет 7 первичных баллов (44 тестовых балла).

Максимальное количество баллов по вступительному испытанию составляет 100 баллов (тестовый балл).

2 ПЕРЕЧЕНЬ ЭЛЕМЕНТОВ СОДЕРЖАНИЯ, ПРОВЕРЯЕМЫХ НА ВСТУПИТЕЛЬНОМ ИСПЫТАНИИ ПО ИНФОРМАТИКЕ

Информация и ее кодирование.

Виды информационных процессов. Процесс передачи информации, источник и приемник информации. Сигнал, кодирование и декодирование. Искажение информации. Дискретное (цифровое) представление текстовой, графической, звуковой информации и видеоинформации. Единицы измерения количества информации. Скорость передачи информации

Системы, компоненты, состояние и взаимодействие компонентов.

Информационное взаимодействие в системе, управление, обратная связь.

Моделирование.

Описание (информационная модель) реального объекта и процесса, соответствие описания объекту и целям описания. Схемы, таблицы, графики, формулы как описания. Математические модели.

Системы счисления.

Позиционные системы счисления. Двоичное представление информации.

Логика и алгоритмы.

Высказывания, логические операции, кванторы, истинность высказывания. Цепочки (конечные последовательности), деревья, списки, графы, матрицы (массивы), псевдослучайные последовательности. Индуктивное определение объектов. Вычислимые функции, полнота формализации понятия вычислимости, универсальная вычислимая функция. Кодирование с исправлением ошибок. Сортировка Элементы теории алгоритмов. Формализация понятия алгоритма. Вычислимость. Эквивалентность алгоритмических моделей. Построение алгоритмов и практические вычисления. Языки программирования. Типы данных. Основные конструкции языка программирования. Система программирования. Основные этапы разработки программ. Разбиение задачи на подзадачи.

Информационная деятельность человека.

Профессиональная информационная деятельность. Информационные ресурсы

Архитектура компьютеров и компьютерных сетей.

Программная и аппаратная организация компьютеров и компьютерных систем. Операционные системы. Понятие о системном администрировании

3 ОБОБЩЕННЫЙ ПЛАН ВАРИАНТА ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ ПО ИНФОРМАТИКЕ

Задания вступительного испытания по информатике проверяют следующие элементы содержания:

Часть 1:

- 1 Знания о системах счисления и двоичном представлении информации в памяти компьютера.
- 2 Умения строить таблицы истинности и логические схемы.
- 3 Умение представлять и считывать данные в разных типах информационных моделей (схемы, карты, таблицы, графики и формулы).
- 4 Знания о файловой системе организации данных или о технологии хранения, поиска и сортировки информации в базах данных.
- 5 Умение кодировать и декодировать информацию.
- 6 Формальное исполнение алгоритма, записанного на естественном языке или умение создавать линейный алгоритм для формального исполнителя с ограниченным набором команд.
- 7 Знание технологии обработки информации в электронных таблицах и методов визуализации данных с помощью диаграмм и графиков.
- 8 Знание основных конструкций языка программирования, понятия переменной, оператора присваивания.
- 9 Умение определять скорость передачи информации при заданной пропускной способности канала, объем памяти, необходимый для хранения звуковой и графической информации.
- 10 Знания о методах измерения количества информации и системах счисления.
- 11 Умение исполнить рекурсивный алгоритм.
- 12 Знание базовых принципов организации и функционирования компьютерных сетей, адресации в сети.
- 13 Умение подсчитывать информационный объем сообщения.
- 14 Умение исполнить алгоритм для конкретного исполнителя с фиксированным набором команд.
- 15 Умение представлять и считывать данные в разных типах информационных моделей (схемы, карты, таблицы, графики и формулы).
- 16 Знание позиционных систем счисления.
- 17 Умение осуществлять поиск информации в сети Интернет и основные принципы поиска информации в сети Интернет.
- 18 Знание основных понятий и законов математической логики.

19 Работа с массивами (заполнение, считывание, поиск, сортировка, массовые операции и др).

20 Анализ алгоритма, содержащего цикл и ветвление.

21 Умение анализировать программу, использующую процедуры и функции.

22 Умение анализировать результат исполнения алгоритма.

23 Умение строить и преобразовывать логические выражения.

Часть 2:

24 Умение прочесть фрагмент программы на языке программирования и исправить допущенные ошибки.

25 Умения написать короткую (7-15 строк) простую программу на языке программирования.

26 Умение построить дерево игры по заданному алгоритму и обосновать выигрышную стратегию.

27 Умения создавать собственные программы (30-50 строк) для решения задач средней сложности.

РЕКОМЕНДУЕМАЯ ЛИТЕРАТУРА

1. Угринович Н.Д. Информатика. Базовый уровень. 11класс. Учебник. Бином, 2019
2. Поляков, Еремин: Информатика. 10 класс. Учебник. Базовый и углубленный уровни. В 2-х частях.Бином, 2021
3. Поляков, Еремин: Информатика. 11 класс. Учебник. Базовый и углубленный уровни. В 2-х частях.Бином, 2021
4. Семакин, Шестакова, Шеина: Информатика. 10-11 классы. Практикум. Углубленный уровень. В 2-х частях. ФГОС.Бином, 2021
5. Ушаков Д.М. ЕГЭ-2022. Информатика. 10 типовых вариантов экзаменационных работ для подготовки к ЕГЭ. — М.: Астрель, 2021.
6. Ушаков Д.М.ЕГЭ-2022. Информатика. 20 типовых вариантов экзаменационных работ для подготовки к ЕГЭ. – М.: Астрель, 2021.
7. Крылов С.С., Ушаков Д.М.ЕГЭ-2022. Информатика. Тренажёр. – М.: Экзамен, 2021.
8. ЛещинерВ.Р. ЕГЭ-2022. Информатика. 14 вариантов. Типовые тестовые задания от разработчиков ЕГЭ. – М.: Экзамен, 2021.
9. Крылов С.С., Чуркина Т.Е.ЕГЭ-2022. Информатика и ИКТ. Типовые экзаменационные варианты. 10 вариантов – М.: Национальное образование, 2021.
10. Крылов С.С., Чуркина Т.Е.ЕГЭ-2022. Информатика и ИКТ. Типовые экзаменационные варианты. 20 вариантов— М.: Национальное образование, 2021.
11. Самылкина Н.Н., Сеницкая И.В., Соболева В.В., ЕГЭ 2022. Информатика. Тематические тренировочные задания. – М.: Эксмо, 2021.
12. Самылкина Н.Н., Сеницкая И.В., Соболева В.В., ЕГЭ 2022. Информатика. Сдаём без проблем! – М.: Эксмо, 2021.